

COMMUNE DE VALLOUISE-PELVOUX
DELIBERATION DU CONSEIL MUNICIPAL

Séance du 7 avril 2025
Délibération n°57

L'An deux mille vingt-cinq, le sept avril, à 19h30, le Conseil Municipal
convoqué le vingt et un mars s'est réuni en séance ordinaire à la Mairie,
sous la présidence de Madame Gaëlle MOREAU, Maire.

Nombre de membres en exercice : 19

Présents : MOREAU Gaëlle ; FISCHER Maryline ; GRANET Alice ; MOUTIER Gérard HERMITTE
Jean-Pierre ; SEMIOND Philippe ; BARONNAT Bernard ; COQUILLAT Catherine ; ALPHAND Thierry ;
Virginie JEANE ; MOUGIN Rémi ; MOSSO Véronique ; ALDEBERT Gérard ; PRAT Christelle ;

Absents :

Procurations : VIESSANT Céline à MOREAU Gaëlle ; KIRKYACHARIAN Luc à FISCHER Maryline ;
Franck ADISON à GRANET Alice ; GIRAUD Matthieu à COQUILLAT Catherine ; VERNET Laurent à
MOSSO Véronique ;

Madame FISCHER Maryline a été nommée secrétaire.

OBJET : ATTRIBUTION DU MARCHÉ DE TRAVAUX D'UNE PASSERELLE PIETONNE

A la suite des différentes crues que la commune a subi de nombreux dégâts notamment sur
les ouvrages d'art communaux. La passerelle piétonne reliant la RD994 au chemin piétonnier
menant au camping et à la gravière a été endommagée et classé 3U (Ouvrage dont la structure
est gravement altérée, et qui nécessite des travaux de réparation urgents liés à l'insuffisance
de capacité portante de l'ouvrage ou à la rapidité d'évolution des désordres pouvant y conduire
à brève échéance) dans la classification IQOA (Image de la qualité des ouvrages d'art).

Au regard de la structure et de la portée, il convient de pour recréer l'accès d'installer une
nouvelle passerelle.

La société Tertu équipement propose une passerelle bois-métal pour un montant de
61002,68€.

Vu l'article R.2122-9-1 du code de la commande publique ;

Après en avoir délibéré, à l'unanimité le Conseil Municipal décide :

D'approuver l'attribution du marché de travaux pour la construction d'une passerelle à la
société Tertu équipement pour un montant de 61 002.68 € HT.

Le maire
Gaëlle MOREAU



La secrétaire de séance
Maryline FISCHER

